



Gobierno de
Colombia



Computadores[®] para Educar



Gobierno de
Colombia

Computadores para Educar: 25 Años Creando e Innovando con Tecnología y Sostenibilidad

Computadores[®]
para Educar

Contenido

1

Contexto Computadores para Educar

2

Línea de Tiempo: Evolución del programa y sus hitos

3

Sostenibilidad Ambiental: CENARE y su operación

4

CENARE: un modelo de economía circular, innovación y sostenibilidad para la educación a partir de los RAEE

Contexto Computadores para Educar



**Entidad sin Ánimo de Lucro:
Asociación de Entidades
Públicas**



**Creada en 2000 a partir del
CONPES 3063 de 1999**



**Asociados: MinTIC, Min
Educación y SENA**



**Cierre de brecha digital en el
sector educativo en
Colombia**



**Busca impulsar la innovación
educativa con tecnologías
digitales**



**Amplió su alcance en 2020 con el
CONPES 3988: Tecnologías para
Aprender**

Línea de Tiempo: Evolución del Programa y sus hitos

Creación del programa Computadores para Educar:

Se recibían donaciones de
equipos usados para su
recondicionamiento con
fines educativos

2000



2001

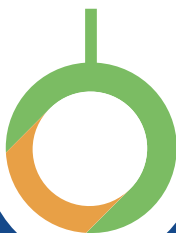
Primera entrega de computadores:

Noanamito, corregimiento de
Lopez de Micay, Cauca

Formación Docente:

Cursos y diplomados
enfocados en uso y
aprovechamiento de los
computadores

2004



2007

Creación del CENARE:

Como una necesidad ante la
creciente cantidad de
excedentes del
recondicionamiento de
computadores

Creación de Centro de Integración de Equipos Nuevos CIEN:

Pasamos del
recondicionamiento al
ensamble de equipos nuevos

2008



2010

Licencia Ambiental para CENARE:

Otorgada por SDA para
almacenamiento,
aprovechamiento y
disposición final

Reacondicionamiento de equipos



Primeras entregas de Computadores



Línea de Tiempo: Evolución del Programa y sus hitos

Inicia compra de equipos nuevos:

Computadores portátiles para entregar a sedes educativas

2011



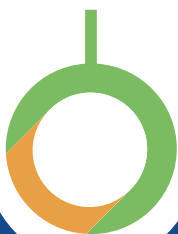
2013



Contenidos Educativos:

Para todas las áreas, avalados por el MEN
Acceso a contenidos sin necesidad de internet

2014



2016



CONPES 3988:

Política Pública Tecnologías para Aprender
Amplía alcance del programa e introduce nuevas tecnologías

2020



2022 - 2023



Inicia compra de tabletas:

Ampliación de la cobertura y aumento de terminales

Instalación de Paneles Solares:

Apoyo a sedes sin energía eléctrica para habilitar el uso de la tecnología

Nuevos beneficios a sedes educativas:

Laboratorios de Innovación con enfoque STEM
Entrega directa a estudiantes

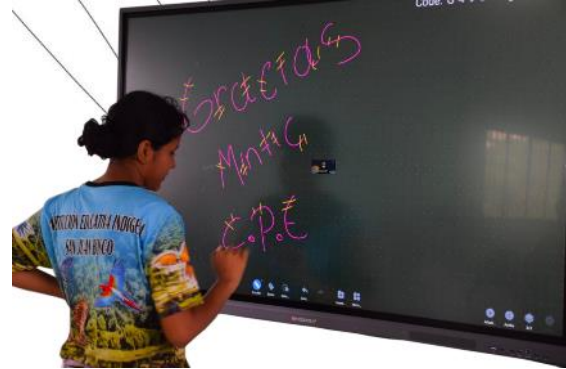
Entrega de Computadores Portátiles y Tablet



Contenidos Educativos



Laboratorios de Innovación



Componentes Estratégicos

Acceso a Tecnologías

Las tecnologías digitales deben responder a las necesidades pedagógicas en el marco de una formación integral, por lo cual a través de este componente, las escuelas públicas del país acceden a equipos y dispositivos de calidad que permiten dinamizar los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Apropiación, Acompañamiento e Innovación

La estrategia de formación permite responder de manera pertinente, intersectorial y oportuna a los desafíos actuales del sistema educativo. Esto implica integrar tecnologías y metodologías pedagógicas innovadoras para potenciar habilidades digitales y promover una educación inclusiva y de calidad, incorporando aspectos como IA y AMI

Aprovechamiento Ambiental

Se enfoca la gestión responsable de los equipos obsoletos, desde su recolección, demanufactura, aprovechamiento y disposición final, para mitigar los impactos ambientales causados por las tecnologías digitales. No obstante, incorpora un modelo de economía circular que permite aprovechar los equipos y sus partes promoviendo procesos pedagógicos y educación ambiental.

Sostenibilidad Ambiental: CENARE y su Operación



Sostenibilidad Ambiental: CENARE y su Operación



Plan Retoma

Recolección de equipos obsoletos en sedes educativas



Demanufactura de Equipos

Proceso de desensamble y obtención de materiales



Aprovechamiento

Valorización y reúso en estrategias pedagógicas



Disposición Final

Aislamiento y confinamiento de RESPEL



Educación Ambiental

Talleres RAEE y proyectos de innovación con KIT RAEE



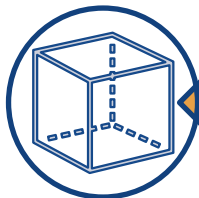
Fortalecimiento de Capacidades

Clubes Técnicos Escolares para extensión de vida útil

Talleres en CENARE



CENARE: un modelo de economía circular, innovación y sostenibilidad para la educación a partir de los RAEE



Filamento para Impresión 3D
a partir de plástico RAEE



KIT de Robótica Educativa a
partir de RAEE



Extensión de vida útil con
partes RAEE

¡SÍGUENOS!



@ComputadoresParaEducar



@CompuParaEducar



Computadores Para Educar



@CompuParaEducar



@CompuParaEducar



@CompuParaEducar